

Порядок проведения олимпиады школьников и учащихся техникумов

Приглашаем учащихся старших классов общеобразовательных организаций и учреждений специального профессионального образования (городов и населённых пунктов Донецкой Народной Республики) принять участие в

VI Республиканской олимпиаде по программированию «Юный программист»,

которая будет проводиться в дистанционной форме **28 февраля 2023 г., в 13.00**, кафедрой программной инженерии им. Л.П. Фельдмана факультета интеллектуальных систем и программирования института компьютерных наук и технологий Государственного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Донецкий национальный технический университет», г. Донецк, Донецкая Народная Республика.

Цели олимпиады: углубление и расширение знаний по информатике, возможность их применения при решении нестандартных задач, а также содействие в целенаправленной профессиональной ориентации учащихся и выявление наиболее талантливых участников, обладающих высоким уровнем логического и алгоритмического мышления.

Порядок проведения олимпиады и регистрации участников

Всем участникам олимпиады **необходимо:**

- в срок с **1 по 26 февраля 2023** года зарегистрироваться на сайте **pi.olymp.donntu.ru/pupil**, незарегистрированные участники не будут допущены к соревнованиям;

- **27 февраля 2023 г.** всем зарегистрированным участникам оргкомитетом олимпиады будут разосланы индивидуальные логины и пароли для входа в систему Codeforces и участия в олимпиаде, инструкция по работе с системой будет размещена на сайте **pi.olymp.donntu.ru**;

- **28 февраля 2023 г., в 11:00** будет проведено **пробное тестирование участников** в системе Codeforces;

- **28 февраля 2023 г., в 13:00** начнется олимпиада.

Участие в олимпиаде бесплатное. Олимпиада проводится в один этап. Участие дистанционное.

Олимпиады проводятся с использованием сети интернет. Участники могут участвовать в олимпиаде на любых компьютерах, подключенных к сети интернет.

Участники решают задачи самостоятельно.

Время тура - 3 часа. Участники решают задачи и отправляют их решения в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение считается правильным, если оно успешно проходит все тесты.

Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Java
- C
- C++
- C#
- Pascal
- Python

Используются следующие среды программирования.

- Borland Delphi
- Free Pascal
- PascalABC.Net
- Microsoft Visual C/C++/C#
- GNU C/C++/C++14 4.8.1
- Java SDK 8
- Python 3.7

Участникам предлагается решить ряд заданий, составленным на основе общеобразовательной программы среднего общего образования по информатике и информационным технологиям, каждое из которых оценивается определённым количеством баллов. Индивидуальное задание включает задачи различной сложности.

Олимпиадные задания отражают содержание следующих разделов общеобразовательного предмета «Информатика и ИКТ»: представление информации в различных системах счисления, кодирование текстовой/графической информации, арифметические и логические основы работы компьютера, программное и аппаратное обеспечение компьютеров, основные алгоритмические конструкции и их описание средствами языков программирования, составление алгоритмов и кодирование их на любом

языке программирования, возможности электронных таблиц, математическая обработка числовых данных.

Подведение итогов олимпиады

Результаты олимпиады станут известны после окончания соревнования и будут опубликованы на сайте. Призёры олимпиады получат соответствующие дипломы, а учителя и директора учебных заведений, представивших своих воспитанников, будут проинформированы о результатах олимпиады. При обучении участников олимпиады в Донецком национальном техническом университете на кафедре программной инженерии, успешное прохождение Олимпиады будет учитываться в результатах учебного процесса.